

Comment remplir une FDME ?

Sommaire :

PHASE 1 : A faire avant la rencontre

IMPORTATION DES DONNEES

PHASE 2 : A faire pendant la rencontre

AVANT LE MATCH PENDANT LE MATCH A LA FIN DU MATCH

PHASE 3 : A faire après la rencontre

EXPORTATIONS DES DONNEES

Lexique :

- FDME = Feuille de match électronique
- GDME = Gestion de match électronique
- INV = Identité Non Vérifiée
- COC = Commission d'organisation des compétitions
- T-M = Temps-Morts

COMITÉ DÉPARTEMENTAL DE HANDBALL DU MAINE-ET-LOIRE

Maison des Sports 7, Rue Pierre de Coubertin BP 43527 - 49130 Les Ponts-de-Cé



PHASE 1 : A faire avant la rencontre

Au domicile du secrétaire ou au siège du club, connexion internet obligatoire avec code GestHand.

IMPORTATION DES DONNEES :

Mettre à jour la base de données dans les 24 heures qui précèdent la rencontre afin que les données soient à jour (qualification des joueurs, désignation des arbitres...).

PHASE 2 : A faire pendant la rencontre

AVANT LE MATCH :

1 – Mettre sous tension l'ordinateur et lancer le logiciel « Saisie Feuille Hand »

En cas d'impossibilité d'utilisation, merci d'utiliser une feuille de match papier en trois exemplaires.

Les juges-arbitres indiqueront les causes de ce dysfonctionnement.

2 – Rechercher la feuille de match

Selection Feuille							- 5	• • •	×
Ligue : 6200000-LIGUE DES PAYS DE LA LOIRE	-	•		septe	embre	2019		Þ	
Comité : 6249000-COMITE DU MAINE ET LOIRE	-	lun.	mar.	mer.	jeu.	ven.	sam.	dim.	
Club : 6249071-HANDBALL CLUB MAINE ET LOIRE	•	2	3	4	5	6	7	8	
		9 16	10	11 18	12 19	13 20	14 21	15 22	
		23 30	24	25 2	26 3	27 4	28 5	29 6	
		17/09	/2019						
Saisie Fenille Abandon									

Les FDME du jour s'affichent, il faut trouver la bonne feuille de match dans la liste.

•		sept	tembr	e 2019		▶	
lun.	mar.	mer.	jeu.	ven.	sam.	dim.	
26 2	27	28 4	29 5	30 6	31	1	
9	10	11	12	13	14	15	
16	(17) (17)	18	19	20	21	22	
30	1	20	3	4	5	6	
17/0	9/2019						
DIRE 2	2 (1) 10/	CUJN	V	•	·		
	Iun. 26 2 9 16 23 30 1770)IRE 2	Iun mar. 26 27 2 3 9 10 16 17 23 24 30 1 17/09/2019 IRE 2 (1) IOA IRE 2 (1) IOA IRE IOA	Iun mar mer 20 27 28 4 9 10 11 16 17 18 23 24 24 25 30 1 1709/2015 1 2 10 11 18 23 24 25 30 1 2 1709/2015 11 10 17 11	Immon mer. jeu. 28 27 28 27 28 23 4 5 9 10 11 12 16 102 18 19 23 24 25 26 30 1 2 3 17/09/2019 11 12 3	Immar septembre 2019 Iun mar mer jeu ven 2 3 4 5 6 9 10 11 12 13 16 170 18 19 20 23 24 25 26 27 30 1 2 3 4 17/09/2019 1 12 3 4 17/09/2019 1 2 3 4	Inn mar. mer. jeu. ven. sam. 10 mar. mer. jeu. ven. sam. 2 2 28 29 ven. sam. 10 11 12 13 14 16 17 18 19 20 34 5 30 1 2 3 4 5 17 28 30 1 2 3 4 5 17 18 19 20 14 5 17/09/2019 V V V V V V V V V	Ion mar mor jeu ven sam din 10 72 28 28 98 31 1 12 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 22 22 23 24 25 26 27 28 29 30 1 2 3 4 5 6 17 17 170/3/2019 12 22 23 24 25 26 27 28 29 30 1 2 3 4 5 6 17 17/09/2019 17/09/2019 17/09/2019 12 23 4 5 6 17 13/14 15 16 17 13/14 15 5 17 17/19/2/019 17 13/14 15 16 17 13/14 15 17 17/19/2/019

COMITÉ DÉPARTEMENTAL DE HANDBALL DU MAINE-ET-LOIRE

Maison des Sports 7, Rue Pierre de Coubertin BP 43527 - 49130 Les Ponts-de-Cé



Pour ouvrir la FDME, appuyer sur le bouton « Saisie Feuille »

8			F6249400	01 - Saisie Feuill	е									
Feuille de Match														
*	FEUILLE I	DE MATC	HANDB	ALL CLUB MAINE ET LO	IRE 1	HAI	NDBALL CLU	B MAINE ET LOIF	8E 2					
FFHandBall	FFHANDBALL COMITE DU MAINE ET LOIRE 0													
HANDBA	HANDBALL CLUB MAINE ET LOIRE 1 / HANDBALL CLUB MAINE ET LOIRE 2													
Code Groupe F624940001	Competition Phase-Groupe Competition Phase-Groupe F624940001 J1 du 21/09/19 au 21/09/19													
Code Rencontre	Bencontre Lieu de la Rencontre 21/09/2019 17:00 13 RUE FERDINAND VEST 49800 TRELAZE													
Vérification Saisie Feui	Vérification Saisie Feuille													
Officiels HANDBALL CLU	B MAINE ET LOIRE 1 HANDBALL CLU	IB MAINE ET LOIRE 2 Résult	ats											
	Désigné	Nom	Prénom	Licence	Туре	I.NV	Indemnité kilom	Indemnité fonction						
X Secrétaire						П								
X Chronométreur														
X Respons. Salle					_	-								
X Speaker									_					
V luceur Table				_										
Juge.Supervis							<u> </u>							
X June Arbitre 1				_										
X Juge Arbitre 2						П	<u> </u>							
X Accomp. J.A						П			_					
						<u> </u>								
Juge Arbitre Désign	é 🛈 Désignation: Cl	DA49												
Juge Arbitre Neutr	e C													
Juge Arbitre Clu	b C													
Tirage au Sor	t O													

3 – Saisie et vérification des données pré remplies

Cette feuille reprend toutes les données relatives au match.

3.1 – Les équipes

Les officiels de table demandent à chaque officiel de compléter la FDME

Chaque officiel responsable complète l'onglet réservé à son équipe.

8	F624940001 - Saisie Feuille															
Feuille de Match																
答	I	FEUILLE I	DE MATC	HANDBALL CLUB MAINE ET LOIRE 1			HANDBALL CLUB MAINE ET LOIRE 2									
FFHANDBALL	COM	MITE DU MAI	NE ET LOIRE	:		0		0								
HANDBALL CLUB MAINE ET LOIRE 1 / HANDBALL CLUB MAINE ET LOIRE 2																
Code Groupe	Joumée-Da	mée-Date Initiale Competition-Phase Groupe														
F624940001	JI du 2	1/09/19 au 21/09/19	Lieu de la Rencontre													
OACUJNV	21/	/09/2019 17:00	6249 - ARENA LOIRE 131 RUE FERDINAND	VEST 49800 TRE	LAZE											
Vérification Saisie	Feuille															
Officiels HANDBALL	CLUB MAINE B	ET LOIRE 1 HANDBALL CLU	JB MAINE ET LOIRE 2 Résu	Itats												
	RECEV/	ANT	HANDBALL CLUB M	AINE ET LOI	RE 1					624	907	1				
	NUM Cap	Nom	Prénom	Licence	Туре	I.NV BUTS	7m	Tirs A	rrêts AV	2'	2' 2'	DI				
🔀 JR01 📑																
× JR02																
X JR03																
X JR04																
× JR05																
× JR06																
× JR07																
\times JR08																
X JR09																
× JR10																
× JR11 ↔																
X JR12																
× JR13 ₽																
× JR14 🔛																
X OR01																
× OR02									Γ							
X OR03									Γ							
X OR04									Γ							
× Kiné																
Médecin																
										-		_				

COMITÉ DÉPARTEMENTAL DE HANDBALL DU MAINE-ET-LOIRE

Maison des Sports 7, Rue Pierre de Coubertin BP 43527 - 49130 Les Ponts-de-Cé



Pour information :

Il est possible de récupérer les joueurs du match précédant du même championnat en effectuant un clic droit sur le nom de l'équipe (cela évite de ressaisir les joueurs). Cependant, il faut apporter certaines modifications, si besoin (rajouter des joueurs, supprimer des joueurs absents, numéros de maillots différents...).

A la fin de la saisie, vérifier la saisie de la feuille (bouton vert au dessus). Les anomalies constatées s'affichent. Cette fonction ne dispense pas le respect des règlements fédéraux.

3.2 – Les officiels

Remplir l'onglet des officiels.

	-	FEUILLE DE MATCH						HANDBALL CLUB MAINE ET LOIRE 1			HANDBALL CLUB MAINE ET LOIRE 2				
FFH		COMITE DU MAINE ET LOIRE						0				0			
]	HANDBALL CLUB MAINE ET LOIRE 1 / HANDBALL CLUB MAINE ET LOIRE 2														
Code (F624	Groupe 1 940001	Γ	Joumée-Date Initiale <i>J1 du 21/09/19 au 21/09/1</i> 5	9	Competition-Phase-Groupe	IVE FDME	- FEUILI	LE EXPLICATI	VE FD	ME	- 1				
Code F	Code Rencontre Date Heure Easte bit Removing 0ACLUNY 21/03/2019 17:00 13: RUE FROINAND VEST 49800 TRELAZE														
Vé	érification Sais	ie Feu	ille												
Officiels	B HANDBAL	L CLU	IB MAINE ET LOIRE 1 HANDBALL	CLUB	MAINE ET LOIRE 2 Résultats										
			Désigné		Nom	Préno	om	Licence	Туре	I.NV	Indemnité kilom	Indemnité fonction			
\times	Secrétaire	÷								Γ					
$\times a$	nronométreur	÷													
\times Re	espons. Salle	÷													
\times	Speaker	÷								Г					
\times	Tuteur Table	+								Г					
\times J	uge.Délégué	÷							Î	Г					
×J	uge.Supervis	Ŧ								П					
×J	uge Arbitre 1	F								П					
×J	uge Arbitre 2	Ŧ								Г					
\times	Accomp. J.A	Ŧ								Г					

Après la saisie des officiels de table, l'arbitre valide son nom (si désignation) ou saisit son nom et vérifie les 3 onglets.

En cas d'absence des arbitres ou non-désignation, procéder à la saisie manuelle des arbitres en cliquant, au préalable sur le bouton correspondant : arbitre neutre, arbitre club ou tirage au sort.

Dans le cas d'un arbitre tiré au sort, 2 champs sont à renseigner : « Arbitre tiré au sort » et « joueur tiré au sort » (Ce dernier ne devra être ni sur l'aire de jeu, ni sur l'espace des officiels).

<u>Décochage des cases INV :</u> Ce sont les arbitres qui doivent vérifier l'identité du joueur avant de décocher.

<u>Blocage de la feuille de match :</u> L'un des arbitres peut verrouiller la FDME. Cela permet de ne faire aucune modification.

COMITÉ DÉPARTEMENTAL DE HANDBALL DU MAINE-ET-LOIRE

Maison des Sports 7, Rue Pierre de Coubertin BP 43527 - 49130 Les Ponts-de-Cé



3.3 – En cas de forfait d'une équipe

3.3.1 – Si l'équipe n'a pas déclaré son forfait

Renseigner l'équipe présente ainsi que les officiels. L'officiel responsable de l'équipe présente et les juges-arbitres doivent signer la FDME.

Le club doit ensuite retourner la FDME à la COC compétente.

3.3.2 – Si l'équipe a déclaré son forfait à l'avance

Il n'y a pas besoin de faire de FDME. Le forfait est indiqué dans GestHand.

PENDANT LE MATCH :

1 – Utilisation de la GDME

Elle est obligatoire lors de chaque match. Son utilisation est possible par tous et pour toutes les compétitions.

2 – Lancer la GDME

Pour obtenir cette page, cliquer dans l'onglet « résultat » : Alt T.

La GDME s'affiche.

*	HANDBALL CL	UB MAINE ET	LOIRE 1		HAND	BALL CLUB M	AINE ET LO	IRE 2	OACUJNV
T.M.E Pert 1	20:00	- • ST/)				T.M.E
T.M.A									
1									
ROUSSEAU ddwr									
			R						
		_	DABOUIS maxime				_		_
Annul Av	vert. 2 mir	Disq	uul Di-Ra	pport	But	7m	Tir	Arret	+
Tps Act	on Rocevant		B.R B.V	Action Visites					

Au coup de sifflet de l'arbitre, cliquer sur « START » (le chrono se lance).

Pour enregistrer des buts, sélectionner le nom du joueur (sa case devient rouge). Il suffit ensuite de cliquer sur le bouton « But ». Le but est alors inscrit dans sa case et répertorié dans le bloc de déroulement du match (en bas de la page).

Pour les sanctions (avertissement, 2 min et disqualification) et les statistiques (Arrêt et tir), il faut procéder de la même façon. Concernant les T-M, il faut appuyer sur « T.M.E » du côté de l'équipe qui demande le T-M.

En cas d'erreur de saisie, il faut appuyer sur « Annul ».

COMITÉ DÉPARTEMENTAL DE HANDBALL DU MAINE-ET-LOIRE

Maison des Sports 7, Rue Pierre de Coubertin BP 43527 - 49130 Les Ponts-de-Cé



3 – Importer la GDME dans la FDME

Feuille de Match													
-	FEUIL	LE DE M	IATCH	HANDBALL CLUB MAIN	IE ET LOIRE 1 HANDE	ALL CLUB MAINE ET LOIRE 2							
FFHandball	COMITE DU	U MAINE ET	LOIRE	0		0							
HANDBALL CLUB MAINE ET LOIRE 1 / HANDBALL CLUB MAINE ET LOIRE 2													
Code Groupe Journée-Date Initiale Competition-Phase-Groupe F624940001 J1 du 21/09/19 au 21/09/19 FEUILLE EXPLICATIVE FDME - 1													
Code Rencontre Date Heure Leus de la Rencontre OACUJINV 21/09/2019 17:00 121/09/2019 123/00 124/09/2019													
Vérification Saisie Feui		TABLE											
Officiels HANDBALL CLU	JB MAINE ET LOIRE 1 HAI	NDBALL CLUB MAINE ET I	OIRE 2 Résultats										
SAISIE DES SCORES													
Mi-Temps	ups Score Final Tirs au Buts Prolong. 1		Prolong. 1	Prolong. 2		1							
A B	A B	A B	A B	A B	DABOUIS maxime	GARNIEL catherine							
						-							

Les différents champs sont complétés automatiquement.

A LA FIN DU MATCH :

1 – Déblocage de la feuille de match par l'arbitre (s'il l'a bloqué)

2 – Saisie des buts et des sanctions (si la GDME n'a pas fonctionné)

3 – L'arbitre convoque les officiels pour signer la FDME.

3.1 - Saisie éventuelle des blessés

Appuyer sur la croix blanche et verte à côté du numéro du joueur concerné.

Sélectionner l'endroit de la blessure et valider (possibilité de décrire la blessure).

3.2 – Saisie éventuelle des réclamations

Dans l'onglet « Résultat ».

3.3 - Signatures des officiels

Les officiels de table, de banc et l'arbitre signent à tour de rôle (l'arbitre en dernier). La feuille de match est enregistrée et bloquée pour la rencontre.

4 – Sauvegarder la FDME

Cliquez sur « Feuille de match » puis « Sauvegarde » (dans le menu à gauche) afin d'enregistrer les données sur l'ordinateur.

PHASE 3 : A faire après la rencontre

Au domicile du secrétaire ou au siège du club, connexion internet obligatoire avec code GestHand

EXPORTATIONS DES DONNEES :

Exporter les données en appuyant sur « Export vers GestHand ».

Cet export permet le transfert des feuilles de matchs à la structure organisatrice et leur export vers les logiciels fédéraux. Les résultats sont automatiquement transmis et mettent à jour les classements visibles sur le site fédéral à la rubrique « Compétitions ».

Important : Export des données au maximum le Dimanche soir à 20h00

Mis à jour le 11 Juin 2020.

COMITÉ DÉPARTEMENTAL DE HANDBALL DU MAINE-ET-LOIRE

Maison des Sports 7, Rue Pierre de Coubertin BP 43527 - 49130 Les Ponts-de-Cé